1. Помещаем все файлы скриптов из папки js в директорию /bitrix/templates/rpgu-main/Parts/Script

2. Помещаем все файлы стилей из папки css в директорию

/bitrix/templates/rpgu-main/Parts/Style

3. Помещаем все файлы шрифтов из папки fonts в директорию

/bitrix/templates/rpgu-main/Parts/fonts

4. В файле header.php в конец тэга head по пути: /bitrix/templates/rpgu-main/header.php

Вставляем:

<link rel="stylesheet" href="/bitrix/templates/rpgu-main/Parts/Style/bvi.min.css">

    <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.11.3/jquery.min.js"></script>

    <script src="<?=SITE\_TEMPLATE\_PATH?>/../rpgu-main/Parts/Script/responsivevoice.min.js"> </script>

    <script src="<?=SITE\_TEMPLATE\_PATH?>/../rpgu-main/Parts/Script/bvi.min.js"></script>

<script src="<?=SITE\_TEMPLATE\_PATH?>/../rpgu-main/Parts/Script/js.cookie.js"></script>

    <script src="<?=SITE\_TEMPLATE\_PATH?>/../rpgu-main/Parts/Script/bvi-panel.min.js"></script>

5. В нужном месте в верстку вставляем для примера в том же header.php:

<a href="#" class="bvi-panel-open">Версия для слабовидящих</a>

6. Стилизуем кнопку

Так же есть инструкция от автора библиотеки c подробным описанием параметров:

http://bvi.isvek.ru/downloads/button-visually-impaired-jquery/